1- bodiao

2-

taille du fichier image = nombre de bits nécessaires pour coder le plus grand nombre possible (parmis le codage employé \* le nombre de nombres total du codage employé

=

=

taille de l'image en mémoire = largeur \* hauteur \* profondeur

=

=

taux de compression = 1 - (taille du fichier image / taille de l'image en mémoire)

= 1 - (

=